

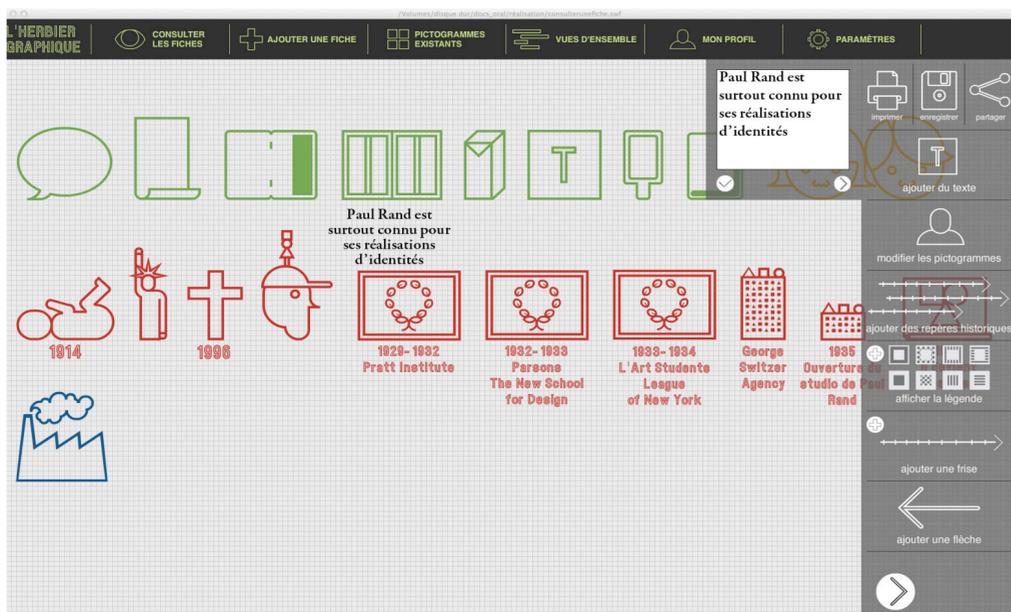
L'HERBIER GRAPHIQUE

APPLICATION POUR UNE HISTOIRE CONTRIBUTIVE DU GRAPHISME

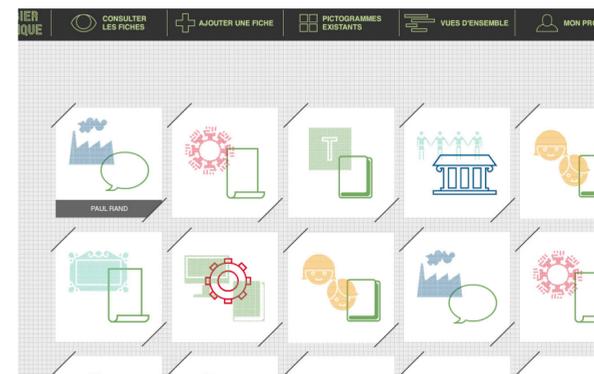
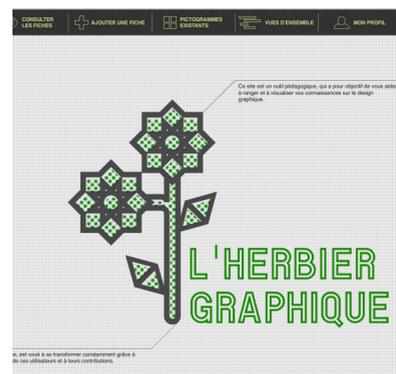
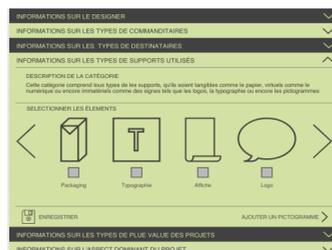
L'Herbier graphique est un outil numérique dont la vocation est de constituer une base de données sur le graphisme, s'enrichissant au fur et à mesure des contributions, essentiellement destiné aux élèves et aux étudiants.

L'Herbier graphique permet à l'utilisateur de traiter des contenus spécifiques sur le graphisme, allant de sources très accessibles comme Wikipédia jusqu'à des supports spécialisés, tels que des revues comme *Étapes graphiques* ou des monographies.

L'étude des principaux aspects du graphisme a permis à Juliette Maroni de préciser les contours de ce vaste domaine et de dégager une classification qui permet à l'utilisateur d'organiser visuellement ses connaissances grâce à divers outils : pictogrammes, frises, mises en page, etc. Ainsi, un élève chargé de conduire un exposé sur un graphiste va pouvoir utiliser les catégories proposées pour sélectionner les éléments à retenir dans un article wikipédia (par ex.) et pourra mobiliser les éléments de mise en page, les types de frise et les pictogrammes proposés afin de donner une forme visuelle et synthétique à sa fiche de lecture.

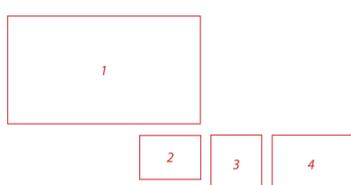


Le document réalisé sera disponible sur le site de l'application et pourra s'enrichir d'autres contributions (informations, références, mais aussi réalisations graphiques telles que pictogrammes, frises, polices de caractères, glyphes supplémentaires, etc.).



JULIETTE MARONI

Lycée Saint Exupéry / 2013



1. capture d'écran, la vie et les savoir-faire du graphiste Paul Rand résumés
 2. sélection de pictogrammes pour catégoriser un graphiste
 3. page d'accueil de l'Herbier graphique
 4. dossiers contenant la vie d'un graphiste (sa catégorie est représentée par des pictogrammes)