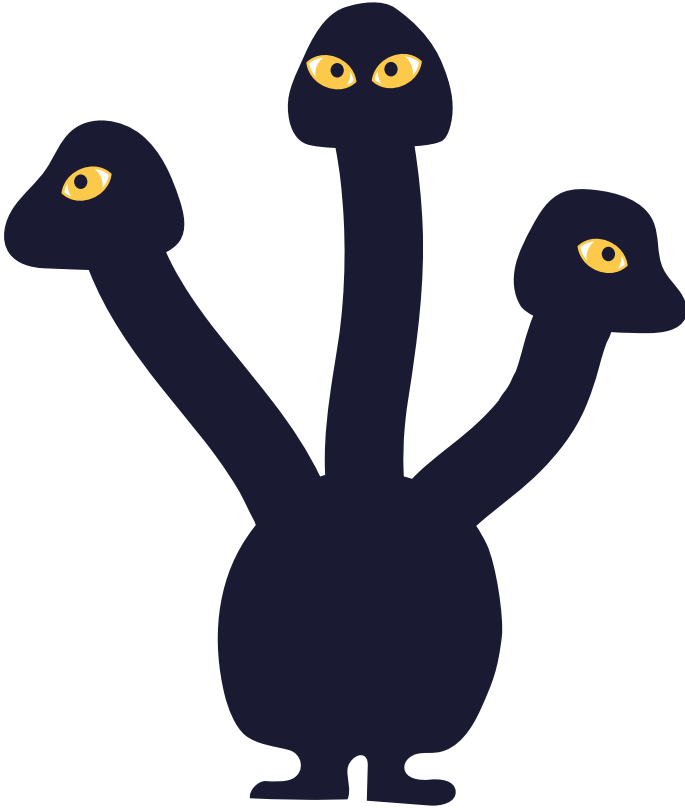


# IF... ELSE

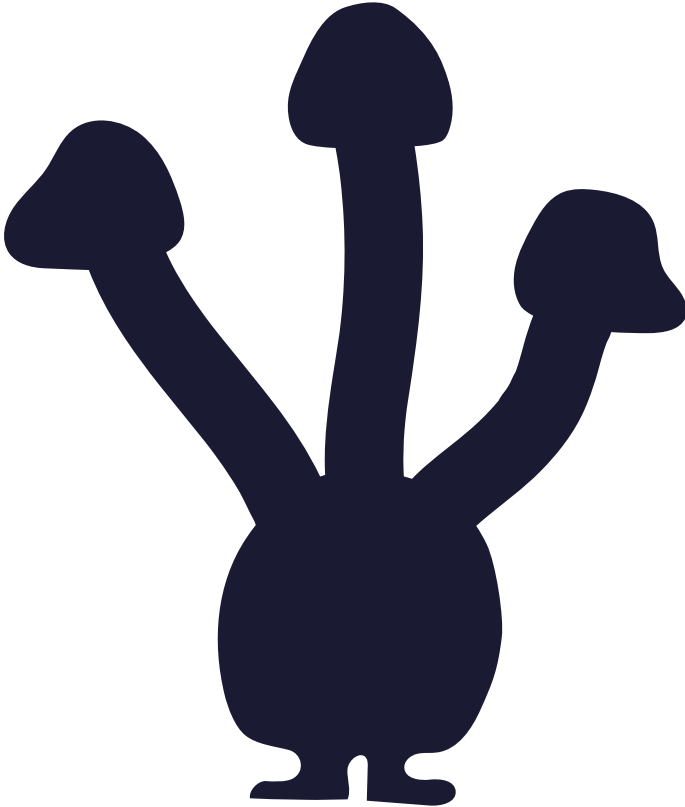
Le test conditionnel si



L'hydre est une créature possédant plusieurs têtes, si on coupe l'une d'elle, alors deux autres renaîtront.

# IF... ELSE

Le test conditionnel si



L'hydre est une créature possédant plusieurs têtes, si on coupe l'une d'elle, alors deux autres renaîtront.

# IF... ELSE

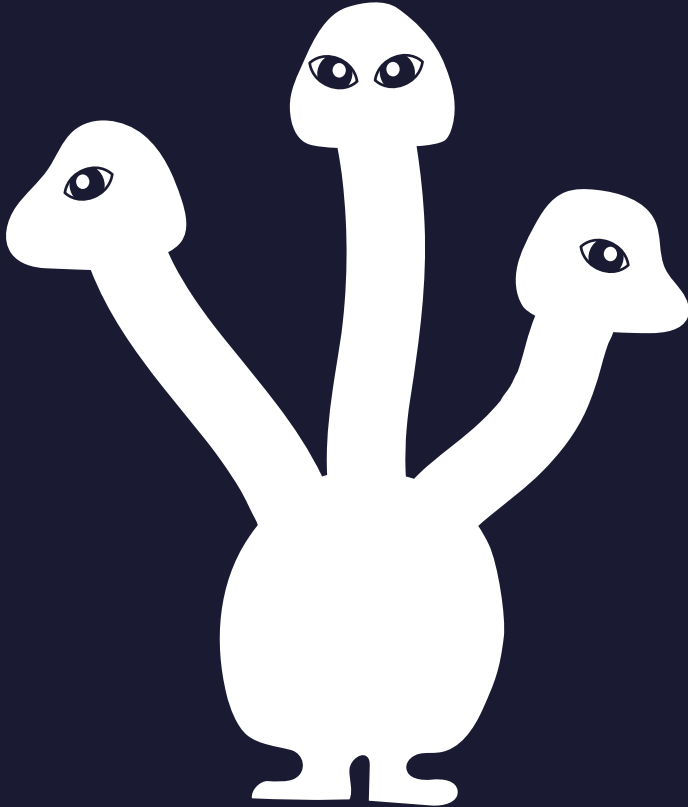
Le test conditionnel si



L'hydre est une créature possédant plusieurs têtes, si on coupe l'une d'elle, alors deux autres renaîtront.

# IF... ELSE

Le test conditionnel si



L'hydre est une créature possédant plusieurs têtes, si on coupe l'une d'elle, alors deux autres renaîtront.

---

# IF... ELSE

Le test conditionnel si



---

L'hydre est une créature possédant plusieurs têtes, si on coupe l'une d'elle, alors deux autres renaîtront.

---

# IF... ELSE

Le test conditionnel si



---

L'hydre est une créature possédant plusieurs têtes, si on coupe l'une d'elle, alors deux autres renaîtront.



---

# IF... ELSE

## Le test conditionnel si

L'hydre est une créature possédant plusieurs têtes, si on coupe l'une d'elle, alors deux autres renaîtront.

»»» IF

»»» ELSE  
Le test conditionnel si







**IF**



**ELSE**

Le test conditionnel si



**IF**



**ELSE**

Le test conditionnel si



IF



ELSE

Le test conditionnel si



**IF**



**ELSE**

Le test conditionnel si



IF ELSE

WE

STAY

SAFE

FOR

