



AMORESS

Livret de recherches :

- sur le scénario de l'histoire
- sur la mise en forme / type de pliage
- et sur un dispositif électronique

LA CASSETTE ENCHANTÉE

Synopsis :

C'est l'histoire d'une cassette qui a longtemps été enfouie au fond d'un tiroir, avec un tas d'autres objets inutiles. Recouvert de poussière, ça fait des années qu'ils n'ont pas fonctionné. Un jour, alors que la cassette n'y croyait plus, elle revoit enfin la lumière extérieure. Ce jour-là, sa propriétaire avait décidé, de redonner de l'importance à ses appareils de jeunesse, des années 80 (son walkman, son magnétophone et son ancienne caméra). Mais son heure de gloire était de passage éclair, la vieille femme a tenté en vain de faire remarquer son unique cassette. Frustrée de ne pouvoir utiliser une nouvelle fois ses reliques, elle la jette dans sa poubelle dehors. Au courant de la nuit, un violente tempête vient renverser tout le contenu de celle-ci au sol. Le lendemain la cassette n'est plus là. Les jours défilent et il semblerait qu'elle se soit une nouvelle fois perdu, mais cette fois-ci engloutie par la nature. Les semaines passent

et on voit apparaître une plante sortir de terre à l'endroit même où la cassette a été vue pour la dernière fois. Cette plante grandit et se révèle être un magnifique rosier. Sa propriétaire alors qu'elle se baladait dans son jardin, découvre cette jolie plante. Elle ne se rappelle pas l'avoir plantée. Elle s'approche pour sentir le parfum de la rose et frôle avec ses mains la tige. Interpellée par des sons ; elle ne rêve pas elle entend bien la plante chanter.



RECHERCHES ANTÉRIEURES :

Avant d'écrire le scénario final
j'ai dessiné quelques petites
histoires courtes.

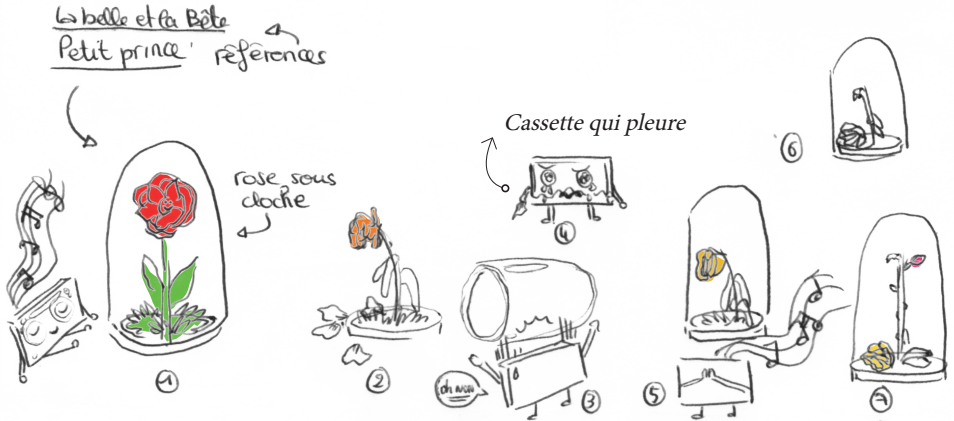
1- Cassette biodégradable :



2 - Une rose enchantée :

Deux fidèles amis sont seules sur une planète. Ils passent le temps à parler et à chanter. Un jour, après une dispute, la cassette décide de partir quelque

temps. Le lendemain, il revient sur son avis et retourne voir la rose, mais la rose était déjà fanée. Malgré tout, il tente de la réanimer avec une musique.



5 - Mode d'emploi d'une fleur :

Guide ludique pour faire pousser des plantes



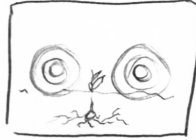
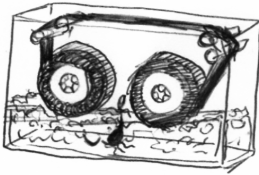
L'histoire dans ces croquis sera de retranscrire les différentes étapes pour faire pousser une plante de manière plus ou moins absurde sous la forme d'un mode d'emploi type IKEA.

Guide / mode d'emploi détourné

4 - Deux fidèles amis :

Dans cette illustration, c'est l'histoire d'une cassette pot de fleur qui fait pousser une rose. L'idée développée dans ces

visuels, est la suivante : illustration d'un rêve de la cassette ou le texte sera un poème.



Bande dessinée → audio → dialogue → poème / musique

3 - Une charmante cassette :

Dans cette histoire-ci, c'est une graine qui n'arrive pas à pousser. Idée dans cette idée c'est l'intention de réaliser un

livre interactif, où le lecteur évolue dans l'histoire par une sélection de choix qui l'amène à tel ou tel fleur.

Fleur qui n'arrive pas à pousser :



il faut trouver la bonne musique pour qu'elle se déploie



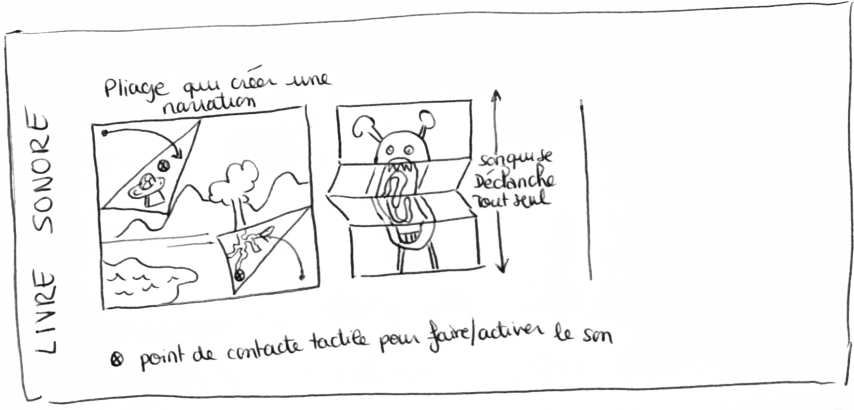
Histoire à choix multiples



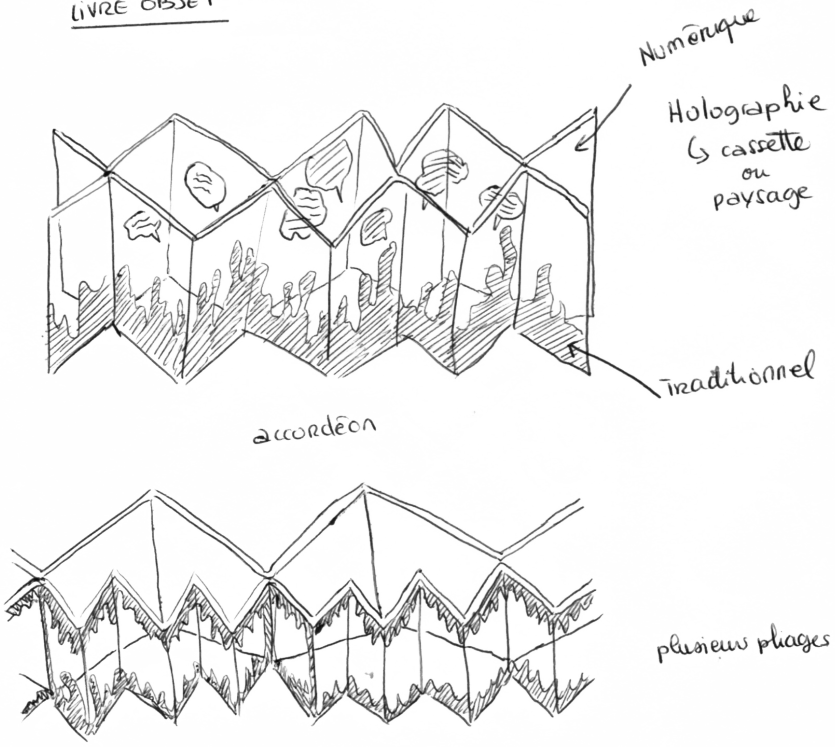
RECHERCHES PARALLÈLES :



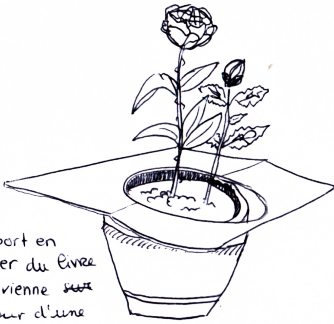
Mise en forme de l'édition/fanzine.
Recherche autour du livre qui se dévoile lorsque l'objet est ouvert entièrement (grâce aux pliages).



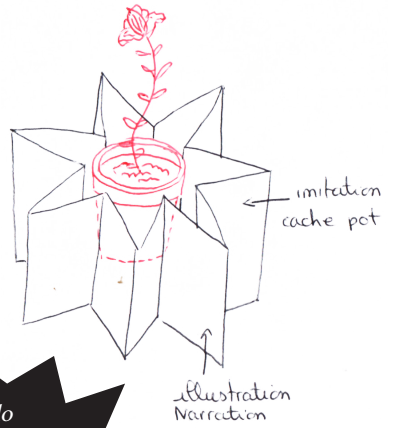
LIVRE OBJET



Recherches d'une forme qui permettrait l'intégration d'une vraie plante au sein du livre. À l'aide d'un dispositif dissimulé dans l'édition (touch board), la plante pourrait faire du bruit.

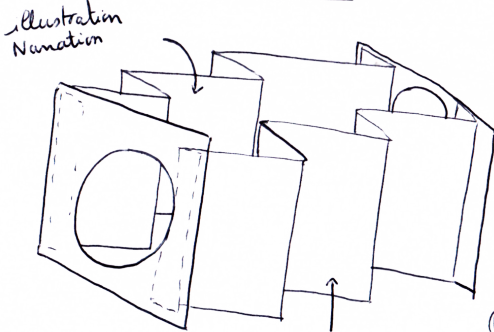


Support en papier du livre qui vient se placer autour d'une fleur.



Leporello sélectionné pour la réalisation du projet Illustration Narration.

Dispositif ouvert



Dispositif fermé

vue de dessus

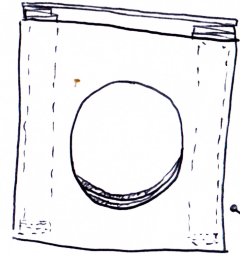
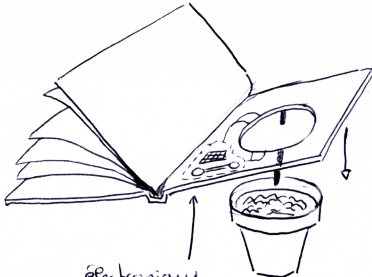


Illustration Narration



électronique dissimulée dans la dernière de couverture

