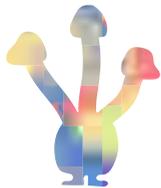


# LE TESTE CONDITIONNELLE SI

Le teste conditionnelle si permet de créer des boucles. C'est à dire, de créer un programme qui se répète en testant continuellement une donnée de l'algorithme.

Pour cette exercice :

- Les opérateurs
- Les variables
- le teste conditionnelle `if/else/elif`



L'hydre à **trois** têtes.

Si on lui coupe **une** tête, **deux** autres repoussent.

Sinon, le nombre de tête **ne change pas**.



```
var nb_de_tete = __
```

```
if nb_de_tete == (nb_de_tete __)
```

```
nb_de_tete = __
```

```
else
```

```
nb_de_tete = __
```

CODE

